

### Esercizio 9

Progettare il Sottosistema di Calcolo (SCA) di un processore RISC, con organizzazione superscalare, atto a supportare l'esecuzione delle istruzioni lettura/scrittura dati dalla/alla memoria e logico/aritmetiche di seguito riportate:

*sintassi*

load \$reg, \$regbase, indirizzo  
store \$reg, \$regbase, indirizzo

subi \$regdest, \$regsorg, valore  
addi \$regdest, \$regsorg, valore  
andi \$regdest, \$regsorg, valore  
ori \$regdest, \$regsorg, valore

*semantica*

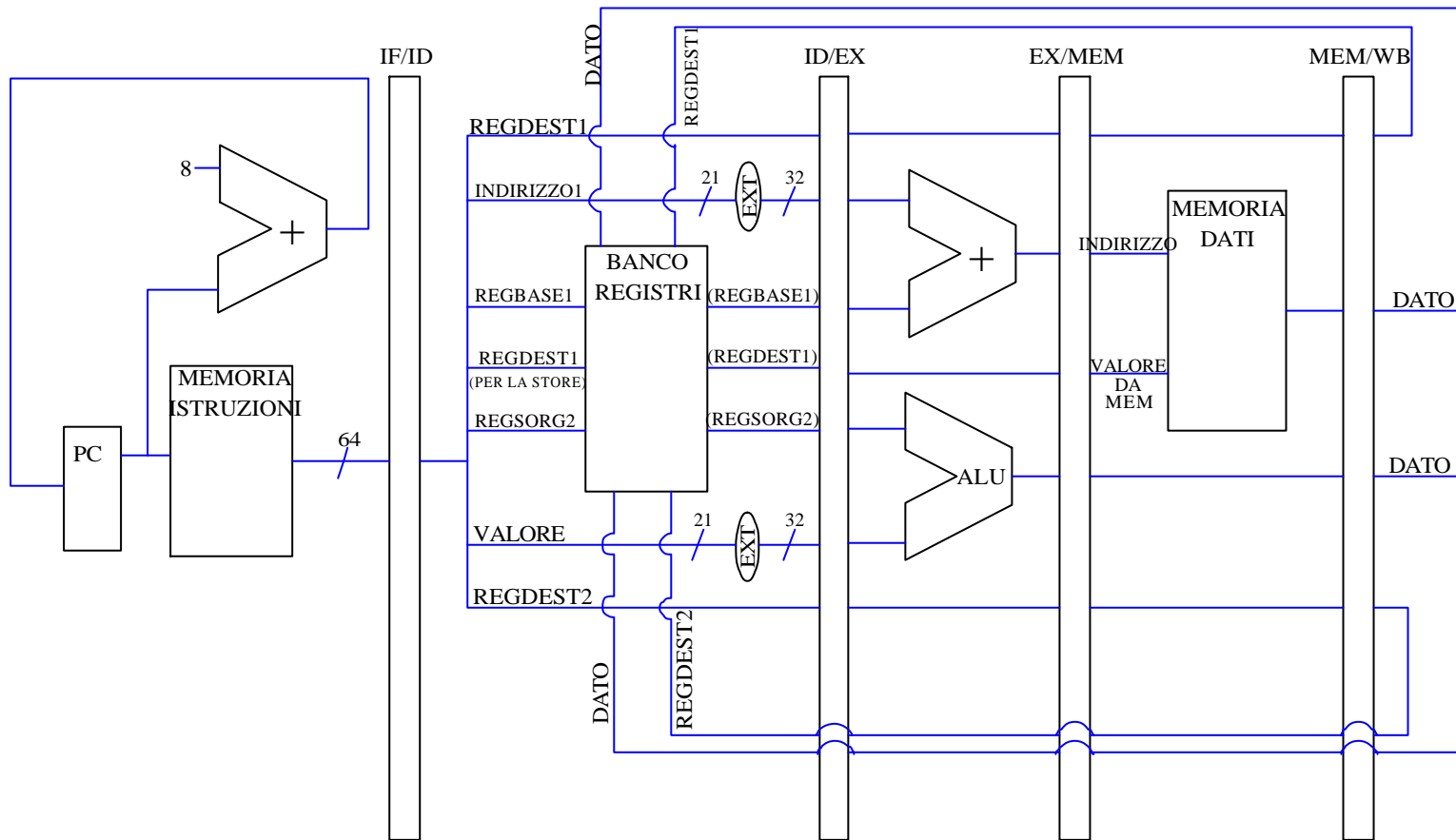
(\$reg = MEMORIA[\$regbase + indirizzo])  
(MEMORIA[\$regbase + indirizzo] = \$reg)

(\$regdest = \$regsorg - valore)  
(\$regdest = \$regsorg + valore)  
(\$regdest = \$regsorg and valore)  
(\$regdest = \$regsorg or valore)

Commentare come devono essere strutturati i programmi per sfruttare al massimo le potenzialità dell'architettura.

### Esercizio 10

Data l'architettura dell'esercizio precedente indicare quali tipi di conflitti sui dati si possono verificare e per ogni tipo di conflitto come dovrebbe essere strutturato il software per evitarli, ipotizzando di avere a disposizione istruzioni di tipo NOP.



# Conflitti possibili

