

Problema 1

Si considerino i seguenti metodi:

```
static void m(int[] a, int i) {
    if(i == a.length-1) {
        a[0] = a[i];
        return;
    }
    int tmp = a[i];
    m(a, i+1);
    a[a.length-1-i] = tmp;
}
```

```
static void m(int[] a) {
    m(a, 0);
}
```

- (a) Calcolare, motivandolo adeguatamente, il costo computazionale in termini di tempo del metodo `m(int[])`, in funzione della dimensione dell'input.
- (b) Calcolare, motivandolo adeguatamente, il costo computazionale in termini di spazio del metodo `m(int[])`, in funzione della dimensione dell'input.
- (c) Riscrivere il metodo `m(int[])` senza far uso della ricorsione.

Problema 2

Con riferimento agli alberi binari generici, risolvere i punti seguenti.

- (a) Definire due classi Java, `BinTree` e `Node`, per rappresentare alberi binari generici e per risolvere i successivi punti. Le classi debbono specificare variabili membro e costruttori; per quanto riguarda i metodi, sarà sufficiente l'indicazione delle loro firme.
- (b) Dato un albero binario, definire un metodo Java `boolean isCompleto()` che determini se l'albero fornito è un albero completo oppure no. Determinare il costo computazionale del metodo.
- (c) Dato un albero binario τ , definire un metodo Java `Node maxCompleto()` che restituisca la radice del sottoalbero completo più grande (avente più nodi) contenuto in τ . In caso di più sottoalberi completi aventi la stessa dimensione, restituirne uno qualsiasi. Determinare il costo computazionale del metodo.

Problema 3

Svolgere i punti seguenti.

- (a) Definire classi Java utili a rappresentare un grafo non diretto (solo variabili membro, costruttori e firme dei metodi).
- (b) Definire classi Java utili a rappresentare un grafo diretto (solo variabili membro, costruttori e firme dei metodi) e a supportare lo svolgimento del successivo punto (c).
- (c) Con riferimento al caso (b), definire un metodo Java che esegua una Depth First Search che etichetti opportunamente gli archi.