

Tecniche della Programmazione, lez. 11

Ebbene sÌ ...

Sistemi di numerazione e aritmetica binaria

Rappresentazione dei numeri

- interi: complemento a due
- reali: Floating Point

...

```
There are only 10
types of people
in the world:
Those who understand binary
and those who don't.
```

Sistemi di numerazione: NUMERI e NUMERALI

Un numero è un concetto ... il NUMERALE rappresenta quel concetto.
E ci sono vari modi per rappresentare i numeri.

Un numerale è scritto usando CIFRE

millenovecentosessantanove → 1969

sistema di numerazione decimale

CIFRE decimali

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9

millenovecentosessantanove → MDCCCCLXIX

M	D	C	L
X	V	I	

sistema di numerazione Romano (*)

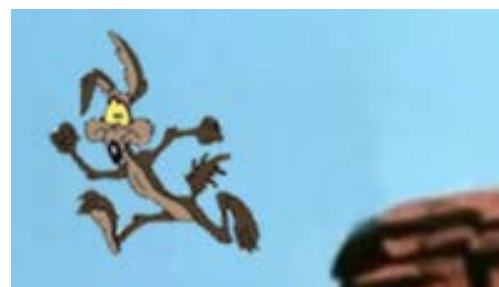
CIFRE romane

CIFRE maya

sistema di numerazione Maya

Numero	Forma verticale	Forma orizzontale	Numero	Forma verticale	Forma orizzontale
0			10	≡	
1	○	○	11	≡ ○	 ○
2	○○	∞	12	≡ ○○	 ○○
3	○○○	∞ ○	13	≡ ○○○	 ○○○
4	○○○○	∞ ○○	14	≡ ○○○○	 ○○○○
5	—		15	≡≡	
6	— ○	○	16	≡ ≡ ○	 ○
7	— ○○	○○	17	≡ ≡ ≡ ○	 ○○
8	— ○○○	○○○	18	≡ ≡ ≡ ≡ ○	 ○○○
9	— ○○○○	○○○○	19	≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ○	 ○○○○

millenovecentosessantanove



(*) MCMLXIX

Sistemi di numerazione posizionali

Quello che usiamo normalmente (sistema decimale) è un sistema posizionale in base 10.

$$1969 = 1 \times 10^3 + 9 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 9 \times 10^0$$

"posizionale" = ogni cifra ha un peso, che è una potenza della base; la potenza dipende dalla posizione della cifra nel numerale

numero espresso in base b , con un numerale di n cifre (in cui ogni cifra è una tra le b possibili):

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$

$(1\ 9\ 6\ 9)_{10}$

corrisponde al valore (nel sistema decimale)

$$\sum_{k=n-1}^0 c_k \cdot b^k$$

quali sono i numerali qui?



$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b = c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0$$

Sistemi di numerazione posizionali

Quello che usiamo normalmente (sistema decimale) è un sistema posizionale in base 10.

$$1969 = 1 \times 10^3 + 9 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 9 \times 10^0$$

"posizionale" = ogni cifra ha un peso, che è una potenza della base; la potenza dipende dalla posizione della cifra nel numerale

numero espresso in base b , con un numerale di n cifre (in cui ogni cifra è una tra le b possibili): $(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$

corrisponde al valore (nel sistema decimale)

$$\sum_{k=n-1}^0 c_k \cdot b^k$$

numerale

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b = c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0$$

ACME manuals: Maya number system



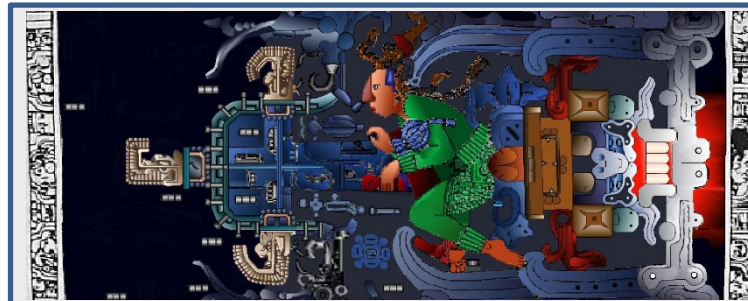
millenovecentosessantannove →

● ● ● ●	= 4 * (20*20) = 1600
● ● ● ==== ====	= 18 * (20) = 360
● ● ● ● _____	= 9 * (1) = 9

Uso base ...
 peso della cifra più in basso: 1;
 peso della seconda cifra, salendo, 20;
 peso della terza cifra 20² cioè 400
 ... 20³...20⁴...20⁵ ...

Numero	Forma verticale	Forma orizzontale	Numero	Forma verticale	Forma orizzontale
0			10	==	
1	o	o	11	o	o
2	oo	oo	12	oo	oo
3	ooo	ooo	13	ooo	ooo
4	oooo	oooo	14	oooo	oooo
5	—		15	===	
6	o—	o	16	o==	o
7	oo—	oo	17	oo==	oo
8	ooo—	ooo	18	ooo==	ooo
9	oooo—	oooo	19	oooo==	oooo

sistema di numerazione Maya; Numeri in base 20, scritti verticalmente - cifra più pesante più in alto



Uso mistico

18*20 invece di 20*20 (fa 360, che è special)...

millenovecentosessantannove →

—————	= 5 * (18*20) = 1800
● ● ● ====	= 8 * 20 = 160
● ● ● ● _____	= 9 * 1 = 9

Calcolo delle cifre in base b per un numero decimal

per ritrovare la prima cifra (c_0) del numero rappresentato da

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b \quad (\text{facciamo con } b=10)$$

$$\text{numero} = \frac{\text{numero}}{10} \cdot 10 + \text{RESTO}$$

$$\text{RESTO} = c_0$$

Ex. $1969 = (1969/10) \cdot 10 + 9$

$$196 = (196/10) \cdot 10 + 6$$

$$19 = (19/10) \cdot 10 + 9$$

...

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b = \sum_{k=n-1}^0 c_k \cdot b^k$$

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b = c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0$$

Calcolo delle cifre in base b per un numero decimal

per ritrovare la prima cifra (c_0) del numero rappresentato da

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$

$$\text{numero} = \frac{\text{numero}}{b} \cdot b + \text{RESTO} \quad \text{RESTO} = c_0$$

le operazioni sono fatte nel sistema "di partenza" (cioè il decimale)

$$\sum_{k=n-1}^0 c_k \cdot b^k / b \cdot b + c_0 = \sum_{k=n-1}^0 c_k \cdot b^k$$

$$\begin{aligned} (c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0) / b \cdot b + c_0 = \\ = c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0 \end{aligned}$$

Calcolo delle cifre in base b per un numero decimal

$$\begin{aligned} (c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0) / b \cdot b + c_0 = \\ = c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0 \end{aligned}$$

NB se usassi QUESTO NUMERO

per ripetere l'operazione ...

dividendolo per b e poi moltiplicando per b ... otterrei c_1

e continuando si ottengono anche le altre cifre:

Il metodo si chiama ...

Metodo delle divisioni successive

per trovare le cifre (in base b) che rappresentano il numero dato (usando la rappresentazione e le operazioni decimali del numero)

$$\text{numero} = (c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$

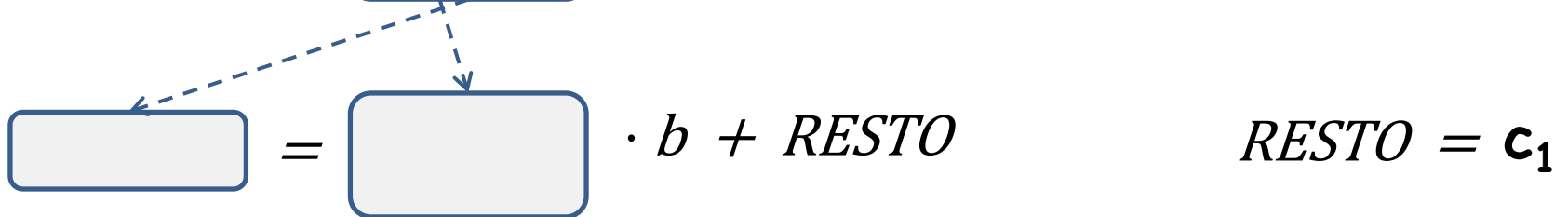
$$\text{numero} = \frac{\text{numero}}{b} \cdot b + \text{RESTO} \qquad \text{RESTO} = c_0$$

Metodo delle divisioni successive

per trovare le cifre (in base b) che rappresentano il numero dato (usando la rappresentazione e le operazioni decimali del numero)

$$\text{numero} = (c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$

$$\text{numero} = \frac{\text{numero}}{b} \cdot b + \text{RESTO} \qquad \text{RESTO} = c_0$$

$$\boxed{} = \boxed{} \cdot b + \text{RESTO} \qquad \text{RESTO} = c_1$$


Metodo delle divisioni successive

per trovare le cifre (in base b) che rappresentano il numero dato (usando la rappresentazione e le operazioni decimali del numero)

$$\text{numero} = (c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$

$$\text{numero} = \frac{\text{numero}}{b} \cdot b + \text{RESTO} \quad \text{RESTO} = c_0$$

$$* = \frac{*}{b} \cdot b + \text{RESTO} \quad \text{RESTO} = c_1$$

$$** = \frac{**}{b} \cdot b + \text{RESTO} \quad \text{RESTO} = c_2$$

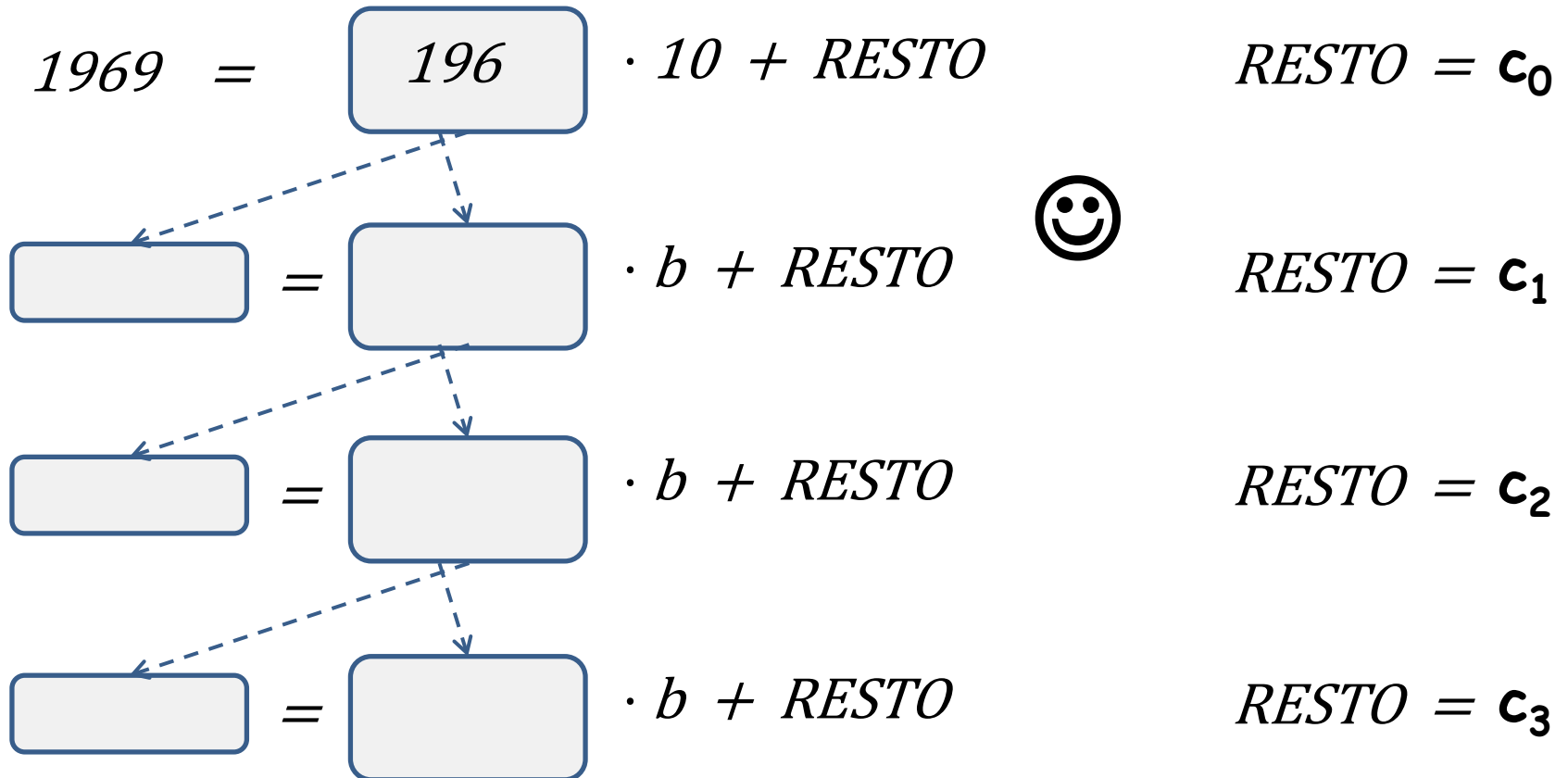
$$*** = \frac{***}{b} \cdot b + \text{RESTO} \quad \text{RESTO} = c_3$$

e così via, fino a che le cifre sono tutte

Metodo delle divisioni successive

per trovare le cifre (in base b) che rappresentano il numero dato (usando la rappresentazione e le operazioni decimali del numero)

$$\text{numero} = (\dots c_5 c_4 c_3 c_2 c_1 c_0)_b$$

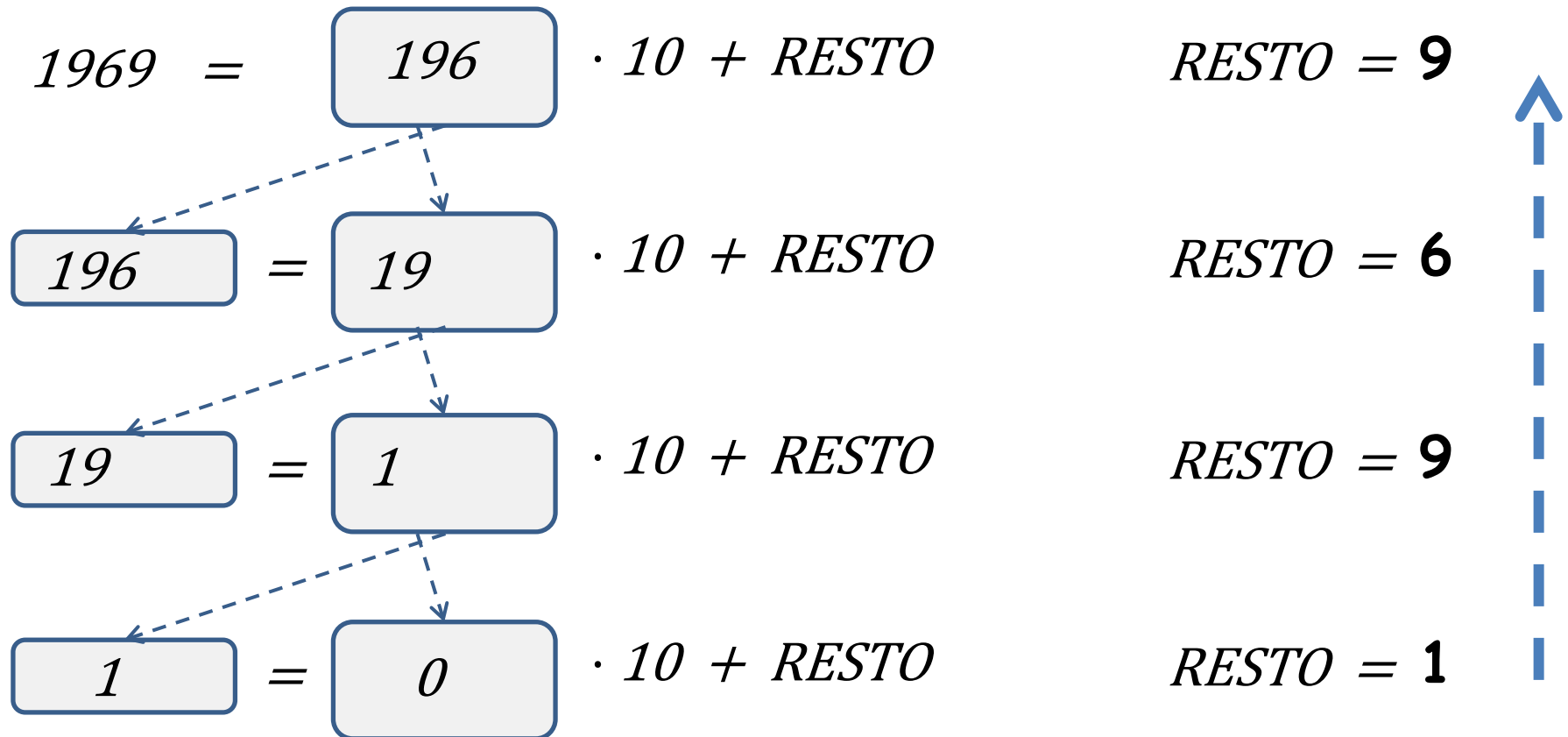


Metodo delle divisioni successive

per trovare le cifre (in base b) che rappresentano il numero dato (usando la rappresentazione e le operazioni decimali del numero)

quando la divisione (intera) viene 0 ... il resto è l'ultima cifra

$$\text{numero} = (c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0)_b$$



anche numeri frazionari ...

Quello che usiamo di solito (sistema decimale) è un sistema posizionale in base 10.

$$756.25 = 7 \times 10^2 + 5 \times 10 + 6 + 2 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

"posizionale" = ogni cifra ha un peso, che è una potenza della base; la potenza dipende dalla posizione della cifra nel numerale

anche numeri frazionari ...

Quello che usiamo di solito (sistema decimale) è un sistema posizionale in base 10.

$$756.25 = 7 \times 10^2 + 5 \times 10 + 6 + 2 \times 10^{-1} + 5 \times 10^{-2}$$

"posizionale" = ogni cifra ha un peso, che è una potenza della base; la potenza dipende dalla posizione della cifra nel numerale

numero espresso in base b , con n cifre per la parte intera e m cifre per la parte frazionaria (cifre della base b):

$$(c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0 \cdot c_{-1}c_{-2} \dots c_{-(m-1)}c_{-m})_b$$

corrisponde al valore (nel sistema decimale)

$$\sum_{k=n-1}^{-m} c_k \cdot b^k$$

$$\begin{aligned} (c_{n-1}c_{n-2}\dots c_2c_1c_0 \cdot c_{-1}\dots c_{-m})_b = \\ c_{n-1} \cdot b^{n-1} + c_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + c_1 \cdot b^1 + c_0 \cdot b^0 + \\ + c_{-1} \cdot b^{-1} + c_{-2} \cdot b^{-2} + \dots + c_{-m} \cdot b^{-m} \end{aligned}$$

basi

base 10

cifre		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
contiamo ...		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
dieci	→	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
		20	...	99		100					

← con due cifre, al più 99 100 = 10×10

Con 5 cifre [0, 99999]

Con 7 cifre [0, 9999999]

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... [0, $(b^n - 1)$]

INTERVALLO DI RAPPRESENTABILITÀ

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 10

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
dieci	→ 10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	...	99	100	← con due cifre, al più 99					

100 = 10x10

base 8

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	
contiamo ...	0	1	2	3	...	😊			
otto	→ ?								← quindici
sedici	→ 20	...							← venti
	...	77	100	101	102	...			
		$(63)_{10}$	$(64 = 8 \times 8)_{10}$						

$(21)_8 = 2 \cdot 8^1 + 1 \cdot 8^0 = (17)_{10}$ diciassette

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 10

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
dieci	→ 10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	...	99	100	← con due cifre, al più 99					

100 = 10x10

base 8

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7
otto	→ 10	11	12	13	14	15	16	17
sedici	→ 20	21	22	23	24	...	← venti	
	...	77	100	101	102	...		

$(63)_{10}$ $(64 = 8 \times 8)_{10}$

$(21)_8 = 2 \cdot 8^1 + 1 \cdot 8^0 = (17)_{10}$ diciassette

$(47)_8 = \text{☺}$ trentanove

$(101)_8 = \text{☺}$

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 10

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
dieci	→ 10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	...	99	100	← con due cifre, al più 99					
										100 = 10x10

base 8

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	
otto	→ 10	11	12	13	14	15	16	17	
sedici	→ 20	21	22	23	24	...	← venti		
	...	77	100	101	102	...			
		$(63)_{10}$	$(64 = 8 \times 8)_{10}$						

$$(21)_8 = 2 \cdot 8^1 + 1 \cdot 8^0 = (17)_{10} \quad \text{diciassette}$$

$$(47)_8 = 4 \cdot 8^1 + 7 \cdot 8^0 = (39)_{10} \quad \text{trentanove}$$

$$(101)_8 = 1 \cdot 8^2 + 0 \cdot 8^1 + 1 \cdot 8^0 = (65)_{10} \quad \text{sessantacinque}$$

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 8 (Sistema ottale - o anche *octal*, *oct*)

cifre

0 1 2 3 4 5 6 7

contiamo ...

0 1 2 3 4 5 6 7

10 11 12 13 14 15 16 17

20 21 22 23 24 ...

... **77** 100 101

$(31)_8 = (?)_{10}$

feste confuse (dagli informatici)

base 8 (Sistema ottale - o anche *octal*, *oct*)

cifre **0 1 2 3 4 5 6 7**

contiamo ... 0 1 2 3 4 5 6 7
 10 11 12 13 14 15 16 17
 20 21 22 23 24 ...

 ... **77** 100 101
 $(31)_8 = (3 \times 8 + 1 = 25)_{10}$

quindi (Dec = sistema decimale ...)

Dec 25 = Oct 31

feste confuse (dagli informatici)

base 8 (Sistema ottale - o anche *octal*, *oct*)

cifre **0 1 2 3 4 5 6 7**

contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7
	10	11	12	13	14	15	16	17
	20	21	22	23	24	...		
	...	77	100	101				

$$(31)_8 = (3 \times 8 + 1 = 25)_{10}$$

quindi (Dec = sistema decimale ...)

$$\text{Dec } 25 = \text{Oct } 31$$



basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 8

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7
	10	11	12	13	14	15	16	17
	20	21	22	23	24	...		
	...	77	100	101				

Con 5 cifre $[0, 77777]$ cioè da 0 a trentaduemilasettecentosessantaset

Con 7 cifre $[0, 7777777]$ cioè da 0 a $(2.097.151)_{10}$

☺ check a casa ...

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 10

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
dieci	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	...	99	100	← con due cifre, al più 99					

100 = 10x10

base 8

cifre	0	1	2	3	4	5	6	7
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7
otto	10	11	12	13	14	15	16	17
sedici	20	21	22	23	24	...	← venti	
	...	77	100	101	102	...		

$(63)_{10}$ $(64 = 8 \times 8)_{10}$

quindici

base 2

cifre	0	1
contiamo ...	0	1
	10	11
$(4=2 \times 2)_{10}$	100	101 110 111
	1000	1001 1010 1011
		$(12)_{10}$ 1100 1101 1110 $(15)_{10}$ 1111

con due cifre, si rappresentano 4 numeri in totale (num max: 3)

con tre cifre, max numero rappresentato: 7

base 2

base 2

cifre **0 1**
contiamo ... 0 1
 10 11 ← con due cifre, si rappresentano 4 numeri in totale (max 3)
 100 101 110 111 ← con tre cifre, max numero rappresentato: 7
 $(4=2 \times 2)_{10}$ **1000 1001 1010 1011** $(12)_{10}$ **1100 1101 1110 1111** $(15)_{10}$
 ...

Con 2 cifre [0, 11] da 0 a tre [0, (2²-1)]

Con 5 cifre [0, 11111] da 0 a (2⁵-1) [0, 31] decimale

Con 7 cifre [0, 1111111] da 0 a (2⁷-1) [0, 127] decimale

NB con n cifre si rappresentano bⁿ numeri naturali in base b da 0 a (bⁿ -1) ... [0, (bⁿ -1)]

INTERVALLO DI RAPPRESENTABILITÀ

base 2

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1																	
contiamo ...	0	1																	
	10	11																	
	100	101	110	111															
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111											

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare 64 256 ?

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre 0 1
contiamo ... 0 1
 10 **11**
 100 **101** **110** **111**
 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1110 1111

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare 64 256 ?
 6 8



basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1								
contiamo ...	0	1								
	10	11								
	100	101	110	111						
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111		

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare	64	256	?
	6	8	
	$[0, (2^6 - 1)]!$!	



basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1																	
contiamo ...	0	1																	
	10	11																	
	100	101	110	111															
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111											

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare 64 256 ?

intervallo di rappresentabilità

6	8
$[0, (2^6 - 1)]!$!
$[0, 63]$ non contiene 64	

6 non bastano per 64;
8 non bastano per 256 !

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1																	
contiamo ...	0	1																	
	10	11																	
	100	101	110	111															
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111											

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare 64 256 ?
6 8

intervallo di rappresentabilità

$[0, (2^8 - 1)]!$!
 $[0, 255]$ non contiene 256



basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1																
contiamo ...	0	1																
	10	11																
	100	101	110	111														
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111										

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare	64	256	796 ?	1025 ?
	7	9		
	$[0, (2^7 - 1)]$	$[0, (2^9 - 1)]$		

ok, con questo numero di cifre ce la facciamo

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre	0	1																		
contiamo ...	0	1																		
	10	11																		
	100	101	110	111																
	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111												

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare	796	1025	2047?
	10	11	
	$[0, (2^{10} - 1)]$	$[0, (2^{11} - 1)]$	

basi

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 2

cifre 0 1
contiamo ... 0 1
 10 11
 100 101 110 111
 1000 1001 1010 1011 1100 1101 1110 1111

con 32 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, (2^{32} - 1)]$

con 5 bit si rappresentano i numeri naturali in $[0, 31]$

Quindi se lo spazio per i numerali è limitato, altrettanto limitato è l'insieme dei numeri rappresentati dai numerali

Quanti bit servono per rappresentare	1025	2047
	11	11
	$[0, (2^{11} - 1)]$	$[0, (2^{11} - 1)]$

operazioni in binario (+)

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ... ma
 $1 + 1 = 0$ con resto 1

5 bit

NB

SOMMA

1
0 0 1 0 1 $(5)_{10}$
0 1 0 0 1 $(9)_{10}$

 $(14)_{10}$ 0 1 1 1 0

1 1
1 0 1 0 1 $(21)_{10}$
0 1 1 1 0

1 0 0 0 1 1
overflow

1 + 1 = 0 con riporto di 1
sulla cifra vicina a sinistra

operazioni in binario (-)

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ... ma
 $1 + 1 = 0$ con resto 1
 $0 - 1 = 1$ con prestito

5 bit

NB

SOMMA

```
      1
     ↙
0 0 1 0 1 (5)10
0 1 0 0 1 (9)10
-----
0 1 1 1 0 (14)10
```

```
      1 1
     ↙ ↙
1 0 1 0 1 (21)10
0 1 1 1 0
-----
1 0 0 0 1 1
overflow
```

5 bit

SOTTRAZIONE

```
      10
     ↙ ↘
0 1 0 0 1
0 0 1 0 1
-----
0 0 1 0 0 (4)10
```

$0 - 1 = 1$ con prestito di 1
dalla cifra vicina a sinistra

(dopo il "prestito" lo 0 diventa 10 e $10 - 1 = 1$)

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

= ... 😊

calcolo del numero decimale a
partire dalla rappresentazione
binaria

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 0 1 0 0 1
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit

moltiplicazione

```
      0 1 0 0 1
      0 0 1 0 1
      -----
      0 1 0 0 1
    0 0 0 0 0
  0 1 0 0 1
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
-----
0 0 0 1 0 1 1 0 1
```

calcolo del numero
decimale a partire dalla
rappresentazione binaria

$$= 0 \times 2^8 + 0 \times 2^7 + 0 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 = 45$$

operazioni in binario

5 bit
divisione

1	0	1	1		10

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

1 0 1 1 | 10

1 0 1 1 | 10
-
1

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r} 1011 \\ \hline 10 \end{array}$$
$$\begin{array}{r} 1011 \\ \hline 10 \\ - \\ 011 \end{array}$$
$$\begin{array}{r} 1011 \\ \hline 10 \\ - 1 \\ 011 \end{array}$$

operazioni in binario

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ 1\ 0\ 1\ 1 \\ - \quad 1 \\ \quad 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ \hline 10 \end{array}$$

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \\ \hline 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ 10 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \\ \hline 1\ 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ 10 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \\ \hline 1\ 1 \\ \quad 1 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ 101 \end{array}$$

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \quad \quad \quad \\ \quad 1\ 1 \\ \quad \quad 1 \end{array} \Bigg| \begin{array}{r} 10 \\ \hline 101 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \quad \quad \quad \\ \quad 1\ 1 \\ \quad \quad 1\ 0 \end{array} \Bigg| \begin{array}{r} 10 \\ \hline 101. \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \overbrace{1\ 0} \quad \overbrace{1\ 1} \\ - \quad 1 \quad \quad \quad \\ \quad 1\ 1 \\ \quad \quad 1\ 0 \\ \quad \quad \quad - \end{array} \Bigg| \begin{array}{r} 10 \\ \hline 101.1 \end{array}$$

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r} \overbrace{10} \quad \overbrace{11} \\ - \quad 1 \quad 1 \\ \hline 1 \quad 1 \\ \quad 10 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10 \\ \hline 101.1 \end{array}$$

1011 / 10 è 101.1

è vero? 😊

operazioni in binario

Gli algoritmi sono i medesimi nei vari sistemi posizionali ...

5 bit
divisione

$$\begin{array}{r|l} \overset{\frown}{1} \overset{\frown}{0} \overset{\frown}{1} \overset{\frown}{1} & 10 \\ - & 101.1 \\ & 1 \quad 1 \\ & \quad 10 \end{array}$$

$$1011 = 1x2^3 + 0x2^2 + 1x2 + 1 = 11$$

$$101.1 = 1x2^2 + 0x2^1 + 1 + 1x2^{-1} = 5.5$$

11/2=5.5 effettivamente

e 101.1 moltiplicato 10 quanto fa? ☺

Conversione $(n)_{10} \rightarrow (\dots)_2$

Il procedimento è quello per divisioni successive (divisioni per la base 2). Ogni divisione fornisce un resto, che è la cifra nella rappresentazione di arrivo (binaria)

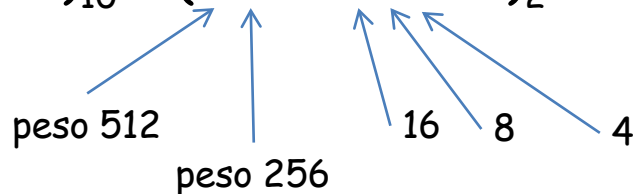
$$(796)_{10} = (?)_2$$

796/2 = 398	Resto	0
/2 199		0
/2 99		1
/2 49		1
/2 24		1
/2 12		0
/2 6		0
/2 3		0
/2 1		1
/2 0		1



ordine delle cifre

$$(796)_{10} = (1100011100)_2$$



Conversione $(n)_{10} \rightarrow (.)_2$ per parte frazionaria

Il procedimento è per moltiplicazioni successive (per la base 2).

Se il risultato è ≥ 1 la cifra corrispondente nel numero di arrivo è 1; altrimenti è zero. Si prosegue con la parte frazionaria, fino a ottenere 0, o a stancarsi

$$(0.25)_{10} = (?)_2$$

$$\begin{array}{r} .25 \times 2 = .5 \\ .5 \times 2 \quad 1 \\ 0 \end{array}$$

parte intera	0
"	1
fine	



ordine delle cifre

$$(0.25)_{10} = (0.01)_2$$



2^{-2}

$$(0.23)_{10} = (?)_2$$

Conversione $(n)_{10} \rightarrow (.)_2$ per parte frazionaria

Il procedimento è per moltiplicazioni successive (per la base 2).

Se il risultato è ≥ 1 la cifra corrispondente nel numero di arrivo è 1; altrimenti è zero. Si prosegue con la parte frazionaria, fino a ottenere 0, o a verificare l'esistenza di un periodo, o a stancarsi(*)

$$(0.23)_{10} = (?)_2$$

$.23 \times 2 = .46$	0
$.46 \times 2 = .92$	0
$.92 \times 2 = 1.84$	1
$.84 \times 2 = 1.68$	1

0.92x2 è 1.84:
la cifra 1 viene usata
per continuare a
costruire il numerale,
mentre la parte
frazionaria (0,84)
viene usata per
continuare il processo
di moltiplicazioni
successive



↓
ordine delle cifre

Conversione $(n)_{10} \rightarrow (.)_2$ per parte frazionaria

Il procedimento è per moltiplicazioni successive (per la base 2).

Se il risultato è ≥ 1 la cifra corrispondente nel numero di arrivo è 1; altrimenti è zero. Si prosegue con la parte frazionaria, fino a ottenere 0, o a verificare l'esistenza di un period, o a stancarsi(*)

$$(0.23)_{10} = (?)_2$$

0.92x2 è 1.84:
la cifra 1 viene usata
per continuare a
costruire il numerale,
mentre la parte
frazionaria (0,84)
viene usata per
continuare il processo
di moltiplicazioni
successive

.23x2 =	.46	0
.46x2	.92	0
.92x2	1.84	1
.84x2	1.68	1
.68x2	1.36	1
.36x2	.72	0
.72x2	1.44	1
.44x2	.88	0
.88x2	1.76	1
.76x2	1.52	1
.52x2	1.04	1
uff	fine(*)	...

ordine delle cifre

$$(0.23)_{10} = (0.00111010111)_2 \text{ rappresentazione esatta in decimale ma approssimata in binario}$$

(*) nel senso che si è raggiunta la precisione voluta e non si vogliono calcolare altre cifre

Conversione $(n)_{10} \rightarrow (.)_2$ per parte frazionaria

Il procedimento è per moltiplicazioni successive (per la base 2).

Se il risultato è ≥ 1 la cifra corrispondente nel numero di arrivo è 1; altrimenti è zero. Si prosegue con la parte frazionaria, fino a ottenere 0, o a stancarsi

$$(0.23)_{10} = (?)_2$$

$$\begin{array}{r} .23 \times 2 = .46 \quad 0 \\ .46 \times 2 = .92 \quad 0 \\ .92 \times 2 = 1.84 \quad 1 \end{array}$$

QUINDI

$$(796.25)_{10} = (1100011100.01)_2$$

$$(796.23)_{10} = (1100011100.00111010111)_2 \text{ circa}$$

$$\begin{array}{r} .52 \times 2 = 1.04 \quad 1 \\ \text{uff} \quad \text{fine} \end{array}$$

↓
delle cifre

$$(0.25)_{10} = (0.00111010111)_2 \text{ rappresentazione esatta in decimale ma approssimata in binario}$$

Conversione $(n)_2 \leftrightarrow (\cdot)_8$

Fantastico! Le cifre binarie corrispondono a quelle ottali, just prese a gruppi di 3.

E otto è due alla terza!

Es.

$$(796)_{10} = (1100011100)_2$$

gruppi di tre da destra verso sinistra; se mancano cifre si aggiungono zeri a sinistra

$$= (001100011100)_2 = (1434)_8$$

base 16

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 16

cifre		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
sedici →	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
	20	...	F1	F2	...	FF											

con due cifre, al più
 $15 \times 16 + 15 = 16^2 - 1$

rispetto a 10, 8, 2 ... si hanno numerali di solito più corti, dato che ci sono più cifre a disposizione

$$(15)_{10} = (1111)_2 = F_{16}$$

base 16

NB con n cifre si rappresentano b^n numeri naturali in base b da 0 a $(b^n - 1)$... $[0, (b^n - 1)]$

base 16

cifre		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
contiamo ...	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
sedici	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F	
	20	...	F1	F2	...	FF											

con due cifre, al più
 $15 \times 16 + 15 = 16^2 - 1$

rispetto a 10, 8, 2 ... si hanno numerali di solito più corti, dato che ci sono più cifre a disposizione

$$(15)_{10} = (1111)_2 = F_{16}$$

Conversione $(n)_2 \leftrightarrow (\cdot)_{16}$

Fantastico! ... gruppi di 4. E sedici è due alla quarta!

Es.

$$\begin{aligned}(796)_{10} &= (1100011100)_2 \\ &= (0011\ 0001\ 1100)_2 = (3\ 1\ C)_{16}\end{aligned}$$

Tecniche della Programmazione, lez. 11

seconda parte - anticipazione

Rappresentazione dei numeri

- numeri interi: complemento a 2

Remember

con N cifre binarie (N bit) si possono scrivere i numeri naturali da 0 a 2^N-1

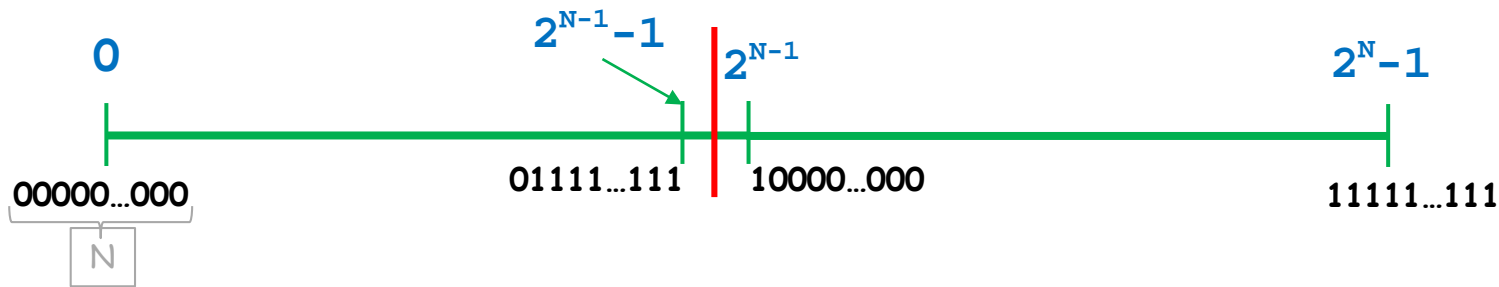
intervallo di rappresentabilità per i numeri naturali espressi in forma binaria, con N cifre (N bit):

$$[0, 2^N-1]$$

Remember

intervallo di rappresentabilità per i numeri naturali espressi in forma binaria, con N cifre (N bit):

$$[0, 2^N - 1]$$



ESEMPIO
: Numerali
con 4 bit

0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001	9
1010	10
1011	11
1100	12
1101	13
1110	14
1111	15

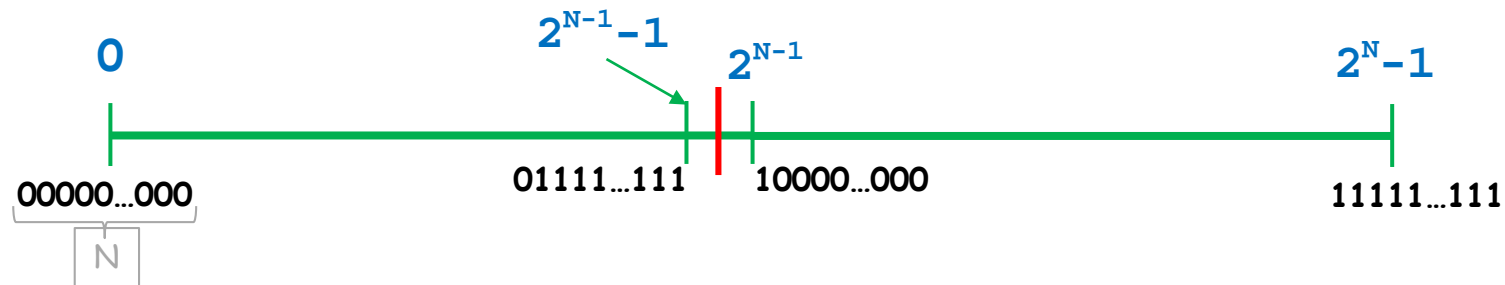
con $N = 4$, abbiamo 2^4 numerali, cioè 16 da **0000** a **1111** che possono rappresentare i numeri naturali da 0 a $2^4 - 1$ cioè l'intervallo $[0, 15]$

☺ replicare questa slide, intera, per $N=5$

$$[0, 2^5 - 1] = [0, 32 - 1] = [0, 31]$$

Remember

con N cifre binarie (N bit) si possono scrivere i numeri naturali da 0 a $2^N - 1$



Se $N = 32$, allora abbiamo 2^{32} numerali,

da `00000000000000000000000000000000` a `11111111111111111111111111111111`

che possono rappresentare i numeri naturali
da 0 a $2^{32} - 1$
cioè l'intervallo $[0, 2^{32} - 1]$

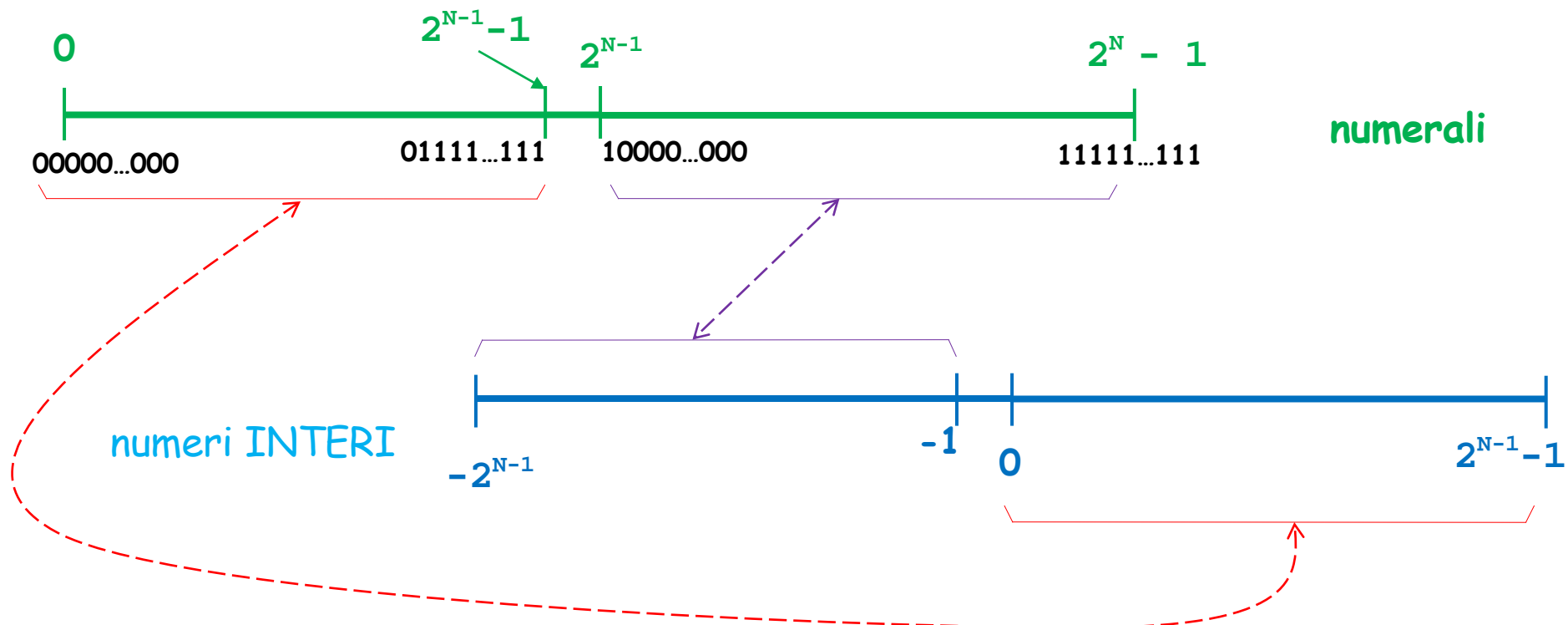
Rappresentazione dei numeri interi in Complemento a 2

Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, **con i numerali disponibili**, quanti più **numeri INTERI** possibile, **un pò positivi e un pò negativi** (diciamo metà e metà)

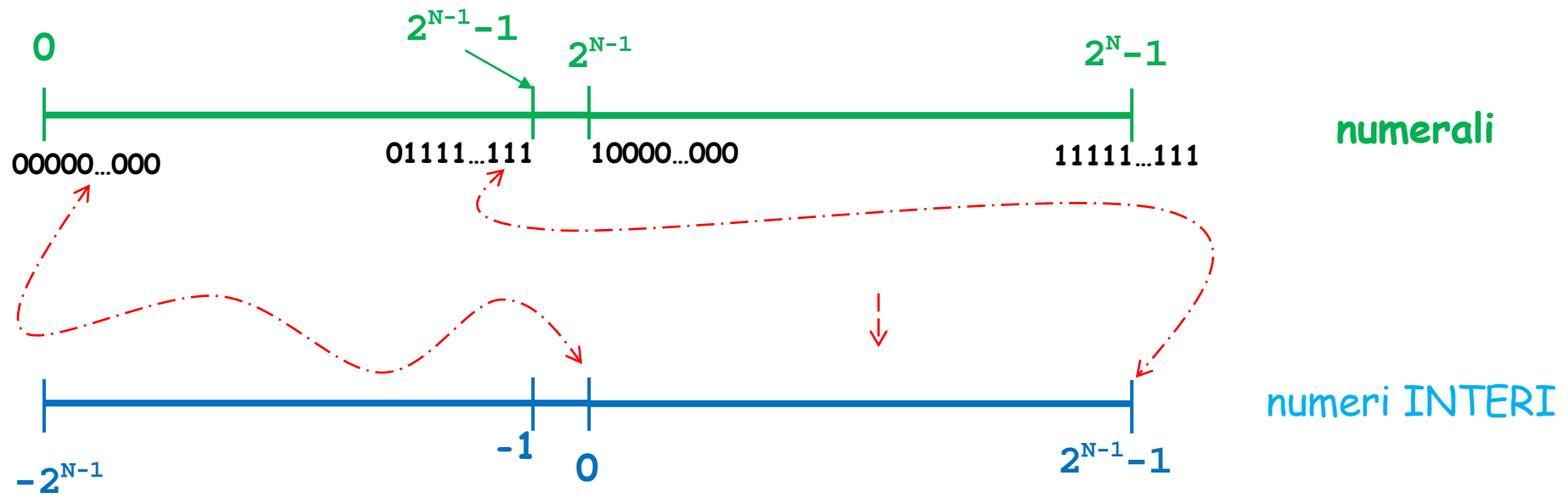
Con N cifre binarie (N bit) i **numerali disponibili** sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero



Rappresentazione in Complemento a 2 (Tipo *int*)

dettaglio su alcuni numeri / numerali estremi ...

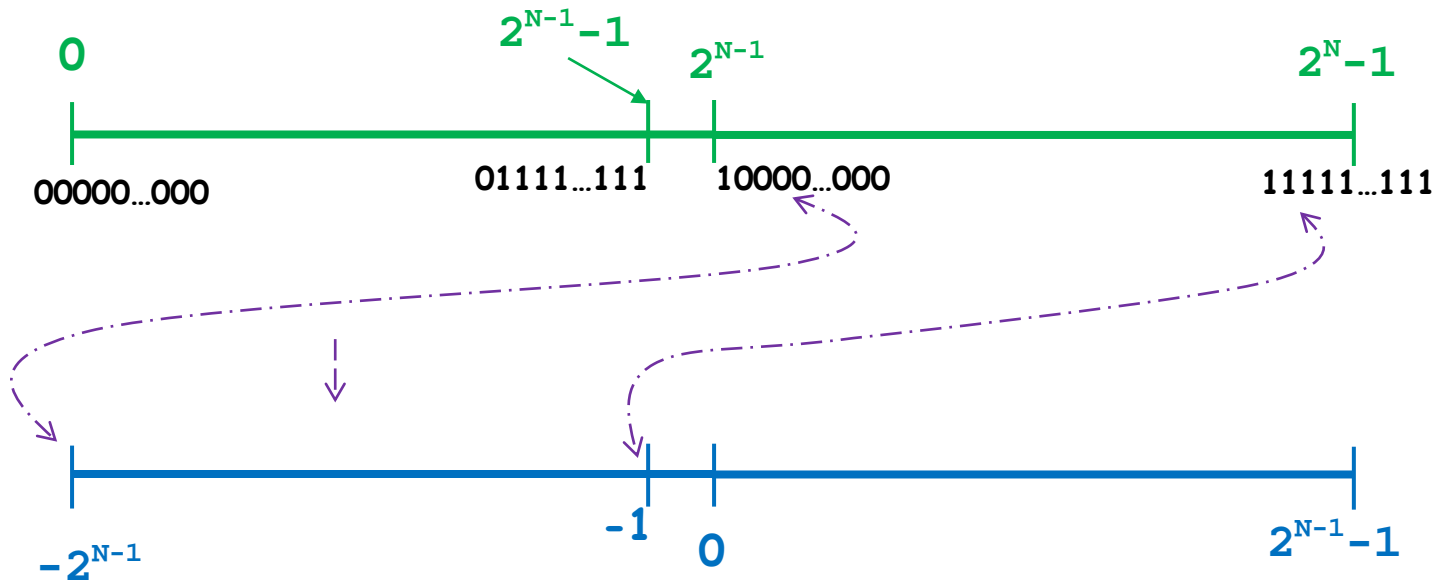


numerali

numeri INTERI

Rappresentazione in Complemento a 2 (Tipo *int*)

dettaglio su alcuni numeri / numerali estremi ...



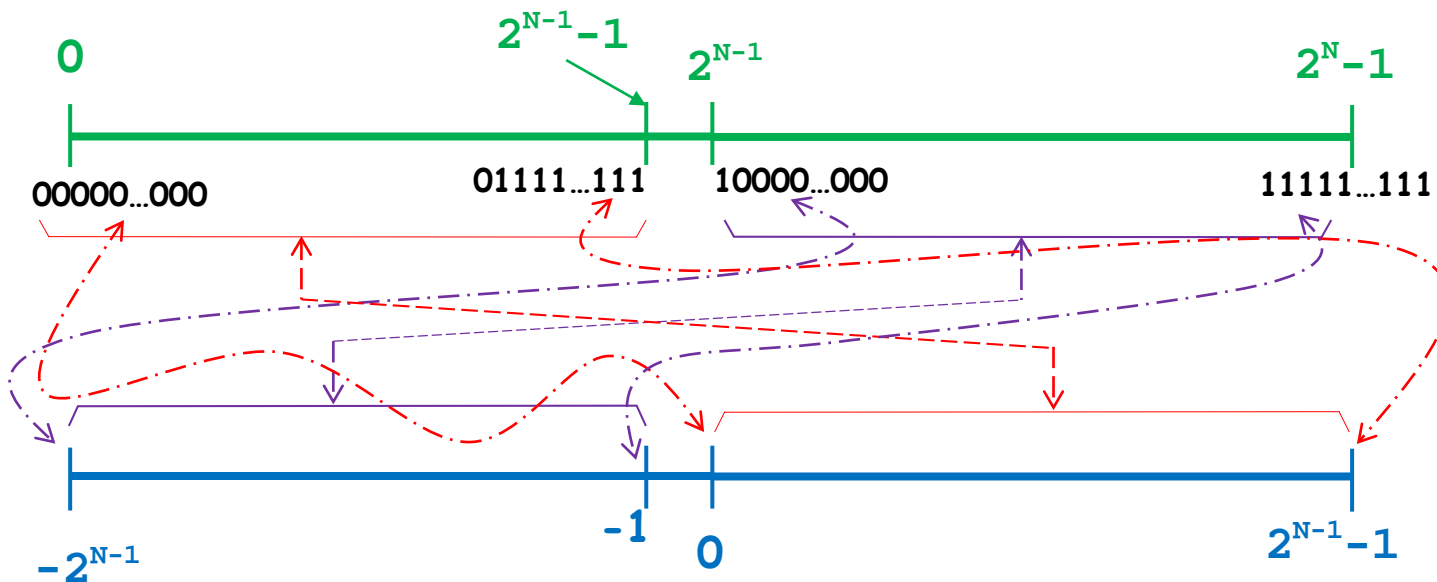
Rappresentazione in Complemento a 2 (Tipo *int*)

Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero



Con $N = 32$, i 2^{32} numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^{31}, 2^{31}-1]$ (intervallo di rappresentabilità)

Rappresentazione in Complemento a 2 (Tipo int)

Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

Con $N = 32$, i 2^{32} numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^{31}, 2^{31}-1]$ (intervallo di rappresentabilità)

NB

Se N è il numero di bit usati per i numerali, l'intervallo di rappresentabilità dei numeri interi in complemento a 2 si esprime come

$$[-2^{N-1}, 2^{N-1}-1]$$

Tipo int (rappresentazione in Complemento a 2)

Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

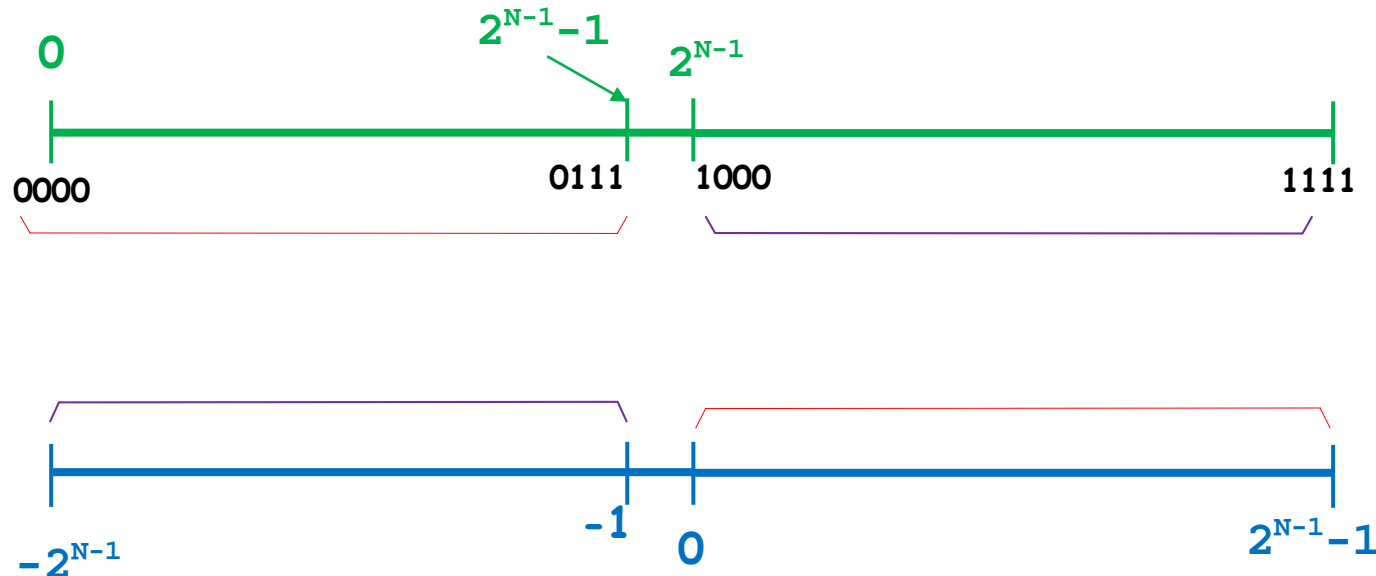
- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

ESEMPIO: Numerali con 4 bit

Con $N = 4$, i 24 numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^3, 2^3-1] = [-8, 7]$

naturali
interi

0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	-8
1001	9	-7
1010	10	-6
1011	11	-5
1100	12	-4
1101	13	-3
1110	14	-2
1111	15	-1



Tipo int (rappresentazione in Complemento a 2)

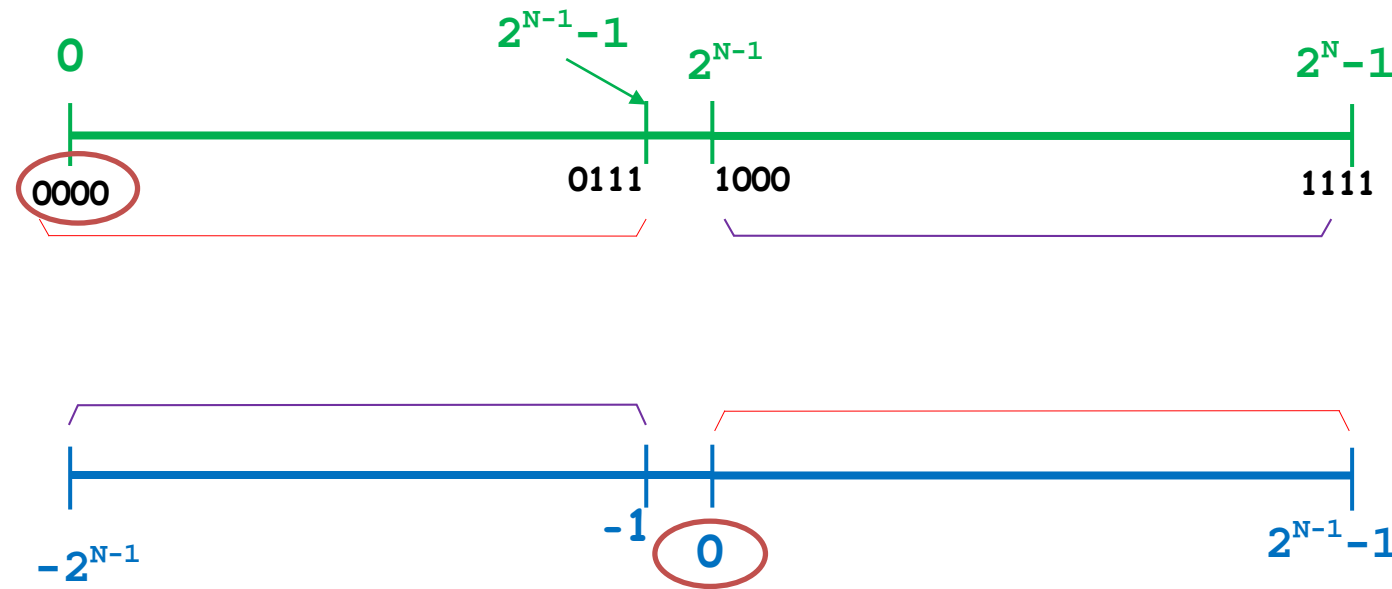
Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

ESEMPIO: Numerali con 4 bit



	naturali	interi
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	-8
1001	9	-7
1010	10	-6
1011	11	-5
1100	12	-4
1101	13	-3
1110	14	-2
1111	15	-1

Con $N = 4$, i 2^4 numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^3, 2^3-1]$

Tipo int (rappresentazione in Complemento a 2)

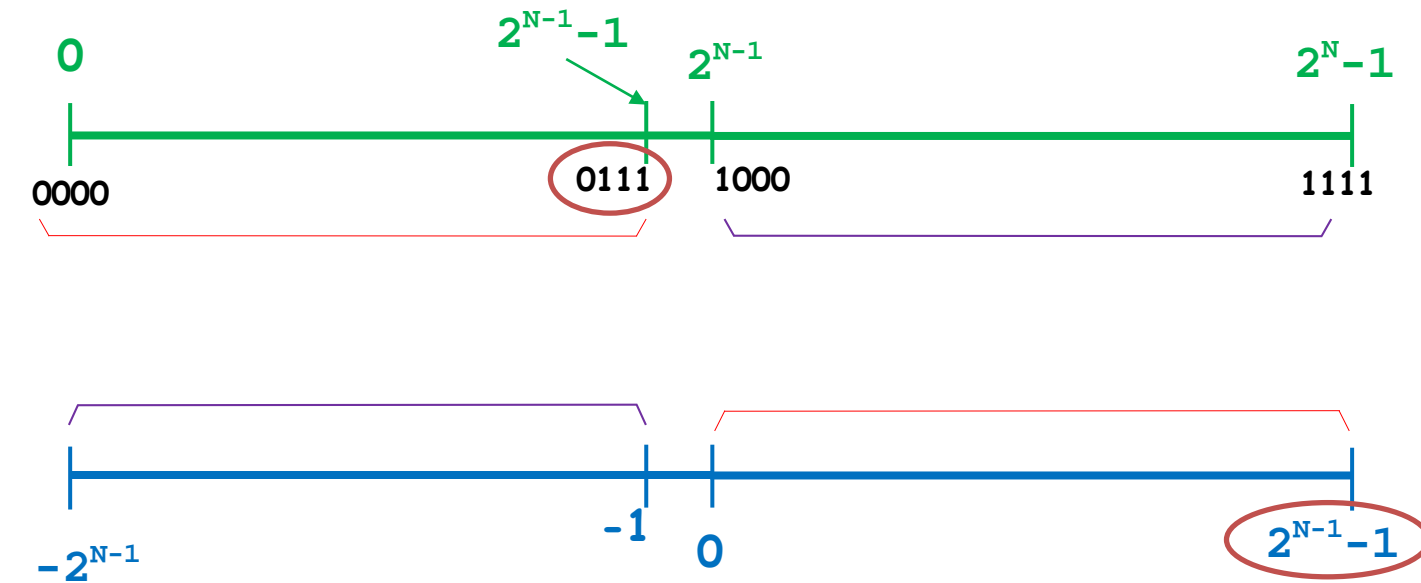
Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

ESEMPIO: Numerali con 4 bit



	naturali	interi
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	-8
1001	9	-7
1010	10	-6
1011	11	-5
1100	12	-4
1101	13	-3
1110	14	-2
1111	15	-1

Con $N = 4$, i 2^4 numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^3, 2^3-1]$

Tipo int (rappresentazione in Complemento a 2)

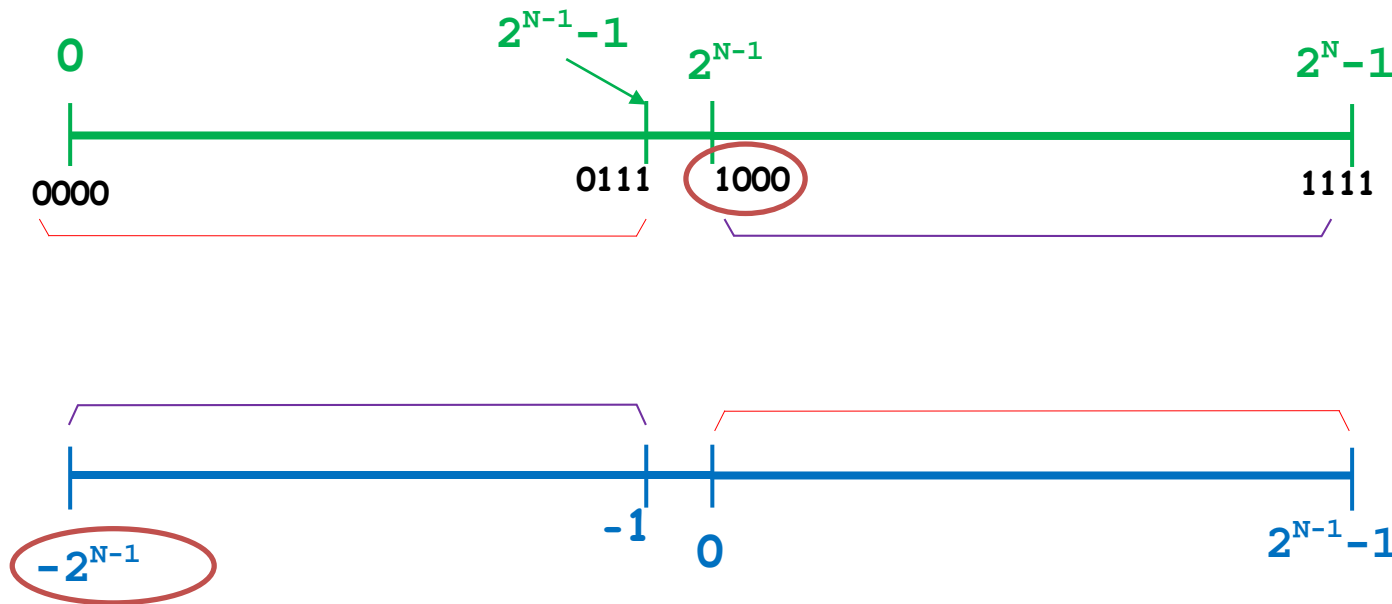
Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

ESEMPIO: Numerali con 4 bit



	naturali	interi
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	-8
1001	9	-7
1010	10	-6
1011	11	-5
1100	12	-4
1101	13	-3
1110	14	-2
1111	15	-1

Con $N = 4$, i 2^4 numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^{3-}, 2^3-1]$

Tipo int (rappresentazione in Complemento a 2)

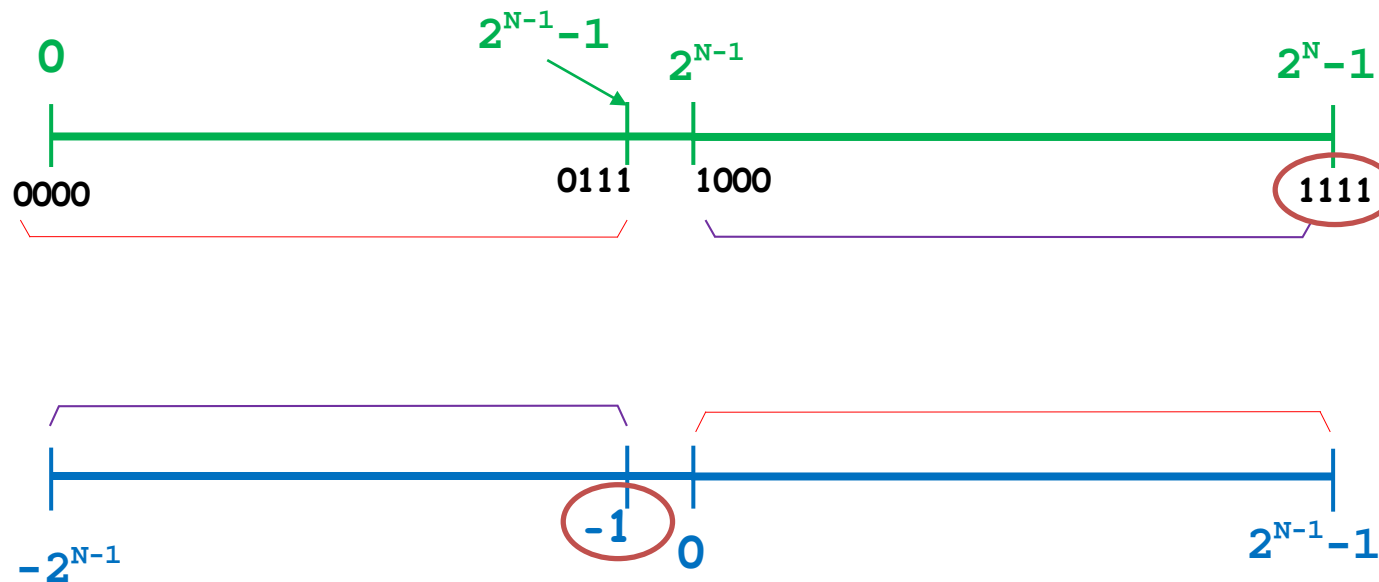
Solo che non si può vivere solo con i naturali ...

Vorremmo rappresentare, con i numerali disponibili, quanti più numeri INTERI possibile, un pò positivi e un pò negativi (diciamo metà e metà)

Con N cifre binarie (N bit) i numerali disponibili sono 2^N :

- ne usiamo metà per i numeri negativi (sono 2^{N-1} numerali)
- usiamo gli altri 2^{N-1} numerali per i numeri positivi e per lo zero

ESEMPIO: Numerali con 4 bit



	naturali	interi
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	-8
1001	9	-7
1010	10	-6
1011	11	-5
1100	12	-4
1101	13	-3
1110	14	-2
1111	15	-1

Con $N = 4$, i 2^4 numerali rappresentano i numeri interi nell'intervallo $[-2^3, 2^3-1]$

Tipo int: circolarità della rappresentazione

