

# Esercitazione 1 di Linguaggi e Tecnologie per il Web

Gianluca Cima



SAPIENZA  
UNIVERSITÀ DI ROMA

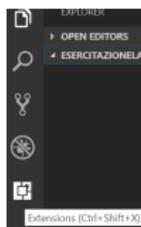
Anno accademico 2018/2019

# Cosa sono Visual Studio Code e Bootstrap

- Visual Studio Code
  - Visual Studio Code è un editor di codice sorgente, che supporta vari linguaggi di markup e scripting tra cui HTML, CSS, JavaScript, PHP e molti altri linguaggi.
  - Per farne il download è sufficiente recarsi alla pagina <https://code.visualstudio.com/Download>
- Bootstrap
  - Bootstrap è una raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il Web contenente modelli di progettazione basati su HTML e CSS, così come alcune estensioni opzionali di JavaScript.
  - Per prendere l'intero pacchetto, è sufficiente recarsi alla pagina <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/download/> e fare il download alla voce "Download source".

# Alcune estensioni utili per Visual Studio Code

Apriamo Visual Studio Code ed andiamo ad installare, tramite la barra delle attività (si veda immagine di sotto), le seguenti estensioni:



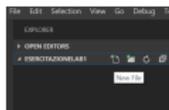
- cercare HTML e fare il download di: 1) HTML CSS Support; 2) HTML Snippets
- cercare JavaScript e fare il download di: 3) JavaScript (ES6) Code Snippets
- cercare Live Server e fare il download di: 4) Live Server
- cercare PHP e fare il download di: 5) PHP IntelliSense; 6) PHP Debug

# Creazione di un progetto Visual Studio Code che utilizza Bootstrap

- Creiamo una cartella, ovunque nel file system, la quale sarà la cartella del nostro nuovo progetto.
- Dal file .zip dei sorgenti Bootstrap posizionare le cartella *css*, *js*, e *assets*, che si trovano rispettivamente in *dist/css*, *dist/js*, *site/docs/4.1/assets*, all'interno delle cartella appena creata.
- Aprire Visual Studio Code e tramite *File* e poi *Open Folder* aprire la cartella creata.

# Creare una pagina HTML

Andiamo a creare un nuovo file con estensione .html digitando su *New file* (si veda immagine di sotto):



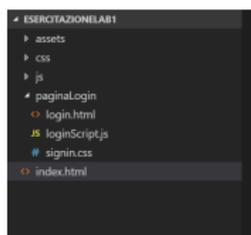
E scriviamo il seguente codice al suo interno:

```
<html>
  <title>EsercitazioneLab – Pagina iniziale</title>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css" />
  <script type="text/javascript" lang="javascript" src="js/bootstrap.min.js">
  </script>
  <head>
    <h1>Benvenuti nella prima pagina html di questa esercitazione</h1>
  </head>
  <body class="text-center">
    <a href="paginaLogin/login.html" class="btn btn-primary btn-lg"
      role="button">
      Effettua il login
    </a>
  </body>
</html>
```

## Ampliamento del progetto

Creiamo, sempre nella cartella del nostro progetto, una nuova cartella denominata *paginaLogin* e, tramite Visual Studio Code, creiamo anche due nuovi file di nome *login.html* e *loginScript.js*. Inseriamo, inoltre, all'interno di questa cartella il file *signin.css* che si trova in *site/docs/4.1/examples/sign-in* nel .zip di Bootstrap.

Alla fine, la struttura del nostro progetto sarà la seguente:



# Codice in login.html - Parte 1

N.B: La maggior parte del codice usato di seguito prende spunto dalla pagina index.html che si trova in site/docs/4.1/examples/sign-in nel .zip di Bootstrap.

Scriviamo il seguente codice all'interno del file *login.html*:

```
<html>
  <head>
    <title>EsercitazioneLab – Pagina di login</title>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <link href=" ../css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    <link href=" signin.css" rel="stylesheet" />
    <script type="text/javascript" lang="javascript" src=" ../js/bootstrap.min.js">
      </script>
    <script type="text/javascript" lang="javascript" src=" loginScript.js"></script>
  </head>
  <body class="text-center">
    <form action=" https://www.diag.uniroma1.it/~rosati/lw/" class="form-signin"
      method="POST" name="myForm" onSubmit=" return validaForm()">
      
      <h1 class="h3 mb-3 font-weight-normal">Please sign in</h1>
      <input type="email" name="inputEmail" class="form-control"
        placeholder="Email address" required autofocus/>
```

## Codice in login.html - Parte 2

```
<input type="password" name="inputPassword" class="form-control"
      placeholder="Password" required />
<div id="divCap" class="text-center">
  <label for="cap">Inserisci il CAP di provenienza:</label>
  <input type="text" name="cap" size="5" maxlength="5"
        onChange="return controllaCAP()" />
</div>
<div id="divRemember" class="checkbox mb-3">
  <input type="checkbox" name="remember" />
  <label for="remember">Remember me</label>
</div>
<button class="btn btn-lg btn-primary btn-block" type="submit">Sign in</button>
</form>
</body>
</html>
```

# Codice in loginScript.js - Parte 1

Scriviamo il seguente codice all'interno del file *loginScript.js*:

```
function validaForm(){
    if (controllaCAP()){
        if (document.myForm.remember.checked){
            window.alert("Hai scelto di ricordarti per i prossimi accessi");
        }
        else{
            window.alert("Hai scelto di non ricordarti per i prossimi accessi");
        }
    }
    else
        return false;
}

function controllaCAP() {
    if (document.myForm.cap.value.length!=5) {
        alert("Il CAP deve contenere 5 cifre");
        return false;
    }
    var v=parseInt(document.myForm.cap.value);
    if (isNaN(v)) {
        alert("Il CAP deve essere un numero");
        return false;
    }
    return true;
}
```

# Eeguire il progetto

Per eseguire il nostro progetto recarsi, tramite editor di Visual Studio Code, nella pagina *index.html* e cliccare sul bottone *Go Live* (si veda immagine di sotto)

